第一面

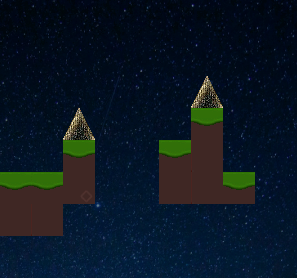
**P2**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

牌子kid 碰到之后应该会播放之后的image

**P1**



这种刺，是不是和千愁的重复了，贴图直接变了

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

这里有黑色南瓜的 save， obj还在，贴图消失了， 大概是深度问题

**P0**

A close-up of a toy

Description automatically generated with low confidence

这种我新建的 trg 控制的移动砖块， 应该需要加代码，目前站在上面只有二段跳没有一段，详情见 QC readme.txt

**P1**



A screenshot of a game

Description automatically generated with low confidence

这个地方是豆腐渣的第二层，也是豆腐渣

但是kid 跳过来之后，如果一直按住左键或者右键，会卡在空中不会下落。松开方向键会照常下落

补充

A picture containing text, outdoor object, night sky

Description automatically generated

最后一面这里，如果按住方向键，向上跳跃豆腐渣也不会消失

**P0**

A picture containing text

Description automatically generated

Warp 不见了，不光是贴图，obj也没了

Expected Result:

A picture containing tiled

Description automatically generated

第二面

**P1**

Graphical user interface

Description automatically generated



A screenshot of a video game

Description automatically generatedA picture containing text

Description automatically generated

这块的也是豆腐渣，从右往左碰到并不会消失

测试一下发现如果是跳在空中撞，才会正常消失

应该是所有豆腐渣都有这个毛病，不再过多截图

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated with medium confidence

这里的隐藏 惩罚关的warp 不见了， obj

应该是2种warp都不见了，Text, letter

Description automatically generated

**P0**

A screenshot of a video game

Description automatically generated

坡道上坡的时候直接穿模，下坡正常